ATA - 01

Primeira reunião: 18/10/2017 (Quarta-feira)

Nome: InVex Arquivos UFMT

“Investigation Explorer”

* Semelhante a um Jogo
* Plataforma de gerenciamento de conteúdo
* Andar para descobrir histórias em locais específicos
* Integração com apps de localização (Google Maps)
* Histórias principais criadas inicialmente pelos clientes e depois, com apoio de histórias criadas pelos usuários
* Login com senha (botão verde-limão)
* Ranking de quem se empenha mais (pontos)
* Notificação que dê pistas e te leve a lugares para desvendar mistérios
* Histórias com decisões e fins diferentes. Algumas decisões ajudam melhor a desvendar o mistério
* Foto do local (como Pokemon Go)
* Interação do usuário coma história (“assassino mandar mensagem pro usuário, por exemplo)
* Para Android e iOs
* Semelhança com o app “Tap” (“Histórias de mensagens”)
* Eventos que só funcionam dentro do app, e alguns por notificação
* “Fórum” para usuários poderem influenciar na criação de histórias
* Achievements para histórias
* Possibilidade de compartilhar pistas com colegas que estejam próximos
* Detecção de pessoas que estejam perto
* Aparência “dark”
* Cadastro por rede social
* Compra da história nova (R$2 a R$5)
* A história é contada; dá-se um comando para ir a um lugar. Lá, acha-se uma pista, que diz algo que dá a entender para se ir a outro lugar
* Possibilidade de Realidade Virtual